Verein: **Musterverein**

Zugangsdaten Ergebniseingabe DFBnet

Um Ihnen die Funktionen der Ergebnismeldung zu veranschaulichen, arbeiten wir mit folgenden Muster-Zugangsdaten:

Anwender-Nummer: xxxxxx und Kennwort: zzzzz

Achtung:Mit den angegebenen Zugangsdaten ist keine Ergebnismeldung möglich

Bitte beachten Sie weiterhin, dass die Ergebnisse **am Spieltag bis spätestens 18.00 Uhr** gemeldet werden müssen. Für Spiele, die **um 17.00 Uhr noch nicht beendet sind**, ist die **Meldung bis spätestens eine Stunde nach Spielende** durchzuführen. **Dies bedeutet das nur die Spiele, die bis 17.00 Uhr beendet sind, en bloc bis spätestens 18.00 Uhr gemeldet werden können.**

Telefonische Ergebniseingabe im DFBnet (Stand 18.11.2004)

Voraussetzung für die telefonische Übermittlung von Spielergebnissen ist Tonwahlverfahren (MFV)

Für die telefonische Übermittlung von Spielergebnissen wird die neunstellige Spielnummer benötigt. Diese setzt sich aus der Kennung für den Hessischen Fußball Verband (34) einer 4-stelligen Ziffer für die Spielklasse und der dreistelligen Spielnummer zusammen.
Sie ist im Spielplan oder im öffentlichen Teil des DFBnet (www.fussball.de) unter „Spielplan“ oder „Heimspiele“ zu finden.

1. **kostenfreie Telefonnummer 0800 – 0332638** (nur aus dem Festnetz) oder über
   Handy: 0621 – 43071234 (ab 0,03 €/Minute) oder über
   WAP-Handy: www.dfbnet.org/wap.wml (<0,01 €/Meldung bei GPRS-Übertragung) wählen.

   Sie werden mit folgendem Text begrüßt:

   „Herzlich Willkommen bei der telefonischen Ergebnismeldung des DFBnet. Alle Angaben können per Spracheingabe oder über die Telefontastatur gemacht werden. Bei Spracheingabe nennen Sie bitte die Ziffern einzeln hintereinander ohne Pause. ***Bei Eingabe über die Telefontastatur schließen Sie bitte immer mit der RAUTE-TASTE ab****. Alle Ansagen sind beliebig unterbrechbar.*
   Bitte nennen Sie zunächst Ihre 8-stellige Anwendernummer direkt gefolgt von Ihrem Kennwort oder geben Sie beides per Tastatur ein. Achten Sie dabei darauf für Buchstaben in Ihrem Kennwort die entsprechende Nummerntaste des Telefons nur 1x zu drücken.

2. 34 und Anwendernummer und Kennwort eingeben und mit # abschließen. Dabei muss der Buchstabe aus Ihrem Passwort durch die Zahl auf der Telefontastatur ersetzt werden. Für die Musterkennung lautet die Eingabe 34xxxxxx9zzzz (dabei wurde das z durch die Ziffer 9 ersetzt)

   Für Ihren Verein ist einzugeben: 34 _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _ _

Die Eingabe wird überprüft. Liegt kein Fehler vor werden Sie wie folgt weitergeleitet:

3. Spielnummer eingeben und mit # bestätigen.

   Die Spielkennung setzt sich aus der 6-stelligen Staffelnummer (Beispiel: 340098) plus der 3-stelligen Spielnummer (Beispiel: 017) zusammen. Sie entnehmen diese Informationen aus dem Spielplan, den Sie von Ihrem Klassenleiter erhalten.

   Demnach würde die Eingabe der 9-stelligen Spielkennung und der Raute-Taste wie folgt aussehen:

   340098*017*#

Nun erhalten Sie die Mitteilung welche Spielklasse und Spielpaarung sie gewählt haben.

4. „**1**“ für Ergebnis oder „**2**“ für Sonderwertung eingeben.

   Auch Spielausfälle und Nichtantreten müssen gemeldet werden (Sonderereignisse)

5. Bei Auswahl „**2**“ (Sonderwertung) gibt es folgende Eingabemöglichkeiten:
   „1“ Spielausfall „2“ Spielabbruch „3“ Nichtantritt Heimmannschaft
   „4“ Nichtantritt Gastmannschaft „5“ Nichtantritt beider Mannschaften
   „6“ Annullierung

Verein: **Musterverein**

6. Ergebnis eingeben.
   Beispiel: Ergebnis lautet 2 : 0
   Eingabe: **2#0#**
7. **„1“** eingeben (als Bestätigung des Ergebnisses). **Wird dies vergessen, gilt das Ergebnis als nicht gemeldet**
8. Bei Bedarf können anschließend noch weitere Ergebnisse eingegeben werden. Folgen sie hierzu den Anweisungen der telefonischen Ansage.

Ergebniseingabe im DFBnet über PC

1. Im Internet einwählen unter **www.dfbnet.org**
   Sie gelangen auf die Seite zur Anmeldung der geschlossenen Benutzergruppe.
2. Wählen Sie nun den Verband aus: **Hessen – HFV**
3. Anwendernummer eingeben
   Geben Sie in dem Feld hinter der 34 ihre Anwender-Nummer ein (im Beispiel xxxxxx).

   Für Ihren Verein: _ _ _ _ _ _
4. Kennwort eingeben

   Im Feld Kennwort tragen Sie das Kennwort ein. Bitte achten Sie dabei auf die Klein- und Großschreibung des Buchstabens. Im Beispiel wäre zzzzz einzugeben

   Für Ihren Verein ist als Kennwort einzugeben: _ _ _ _ _

Es erscheint der aktuelle Spielplan der Staffel Ihres Vereins. Sollte dies nicht der Fall sein, klicken Sie auf „**Auswahl ändern**“. Wählen Sie per Klick auf „Mannschaft“ die Altersgruppe aus und übernehmen Sie die Auswahl. Anschließend können Sie den Spieltag auswählen und das **Ergebnis eingeben.**

Ergebniseingabe per SMS

Die SMS-Meldungen müssen folgenden Aufbau haben:

dfbnet#Anwender-Nummer#Kennwort#Spielkennung#ToreHeim:Tore Gast

oder dfbnet#Anwender-Nummer#Kennwort#Spielkennung#Kennziffer

Sonderereignis	**Kennziffer**
Spielausfall	1
Abbruch	2
Nichtantritt Heimmannschaft	3
Nichtantritt Gastmannschaft	4
Nichtantritt beide	5

Pro Spiel ist eine separate SMS zu erstellen und an die Kurzwahlnummer 333 55 zu senden. Die Kurzwahlnummer gilt für alle Netze.

Meldung eines Spielergebnisses:

Für das Beispiel aus der telefonischen Ergebnismeldung müsste folgende SMS erstellt werden:

dfbnet#34xxxxxx#zzzzz#340098017#2:0

Meldung eines Sonderereignisses:

Für das Beispiel aus der telefonischen Ergebnismeldung müsste folgende SMS erstellt werden:

dfbnet#34xxxxxx#zzzzz#340098017#1 bei Ausfall des Spieles
dfbnet#34xxxxxx#zzzzz#340098017#2 bei Abbruch des Spieles
dfbnet#34xxxxxx#zzzzz#340098017#3 bei Nichtantritt der Heimmannschaft
dfbnet#34xxxxxx#zzzzz#340098017#4 bei Nichtantritt der Gastmannschaft
dfbnet#34xxxxxx#zzzzz#340098017#5 bei Nichtantritt beider Mannschaften